

REGULAMENTO DO TORNEIO DE MORTAL KOMBAT 11 - De férias com a GGXP

A GGXP e Moc Hell Kombat, por meio deste edital, apresentam as regras e regulamentos para o torneio de Street Fighter 6, a ser realizado durante o evento De férias com a GGXP, dia 24/01/2026, a partir das 14h.

1 - Informações do Evento:

1.1 - Local: Todas as partidas serão presenciais, realizadas no Montes Claros Shopping - Loja entre a Riachuelo e a Centauro (Próximo ao Cinema)

Avenida Donato Quintino número 90 - Cidade Nova.

1.2 - Premiação: Medalhas para 1º, 2º e 3º colocado.

1.3 - Participantes: Vagas individuais limitadas a 16 jogadores, sendo necessário o mínimo de 8 inscritos para realização do torneio.

1.4 - Plataforma:

A plataforma deste torneio será PC (Steam)

2 - Formato do Torneio:

2.1 - Se o número de participantes exceder 8, será realizada uma fase de "pools" com eliminação única (eliminação única significa que o jogador eliminado está fora do torneio, sem outra chance).

2.2 - Após a fase de "pools", o torneio seguirá o formato de eliminação dupla, com chave de vencedores e chave de perdedores.

2.3 - Os jogadores iniciam na chave de vencedores. Caso percam uma partida, serão movidos para a chave de perdedores. Perdendo uma segunda partida, estão eliminados do torneio.

3 - Partidas do Torneio:

3.1 - As partidas serão no formato Melhor de 3 (Best of 3) ou FT2 (First to 2) em ambas as chaves.

3.2 - As partidas Winner Finals, Loser Finals e Grand Finals, serão disputadas no formato Melhor de 5 (Best of 5) ou FT3 (First to 3)

3.3 - Cada partida vencida é considerada um SET. Um SET é definido quando o jogo exibe o vencedor na tela ou em casos de violação de regras, como interrupção injustificada do jogo.

4. Seleção e Desenvolvimento:

4.1 - Opções predeterminadas do modo de torneio.

4.2 - Qualquer personagem poderá ser utilizado. Qualquer Habilidade está liberada para Kustomização, menos as bloqueadas para torneio.

4.3 - A cada final de SET, o vencedor deverá continuar com o mesmo personagem. Todos os jogadores que perderam um SET, tem o direito de retornar para a tela de seleção de personagens e selecionar um novo personagem e variação se desejável.

4.4 - A fase será escolhida aleatoriamente. Mas, os jogadores podem optar por uma fase acordada.

5. Configuração do Jogo:

5.1 - Rounds de 90 segundos.

5.2 - Modo: Versus “VS”

5.3 - Rounds: 2 de 3

5.4 - No começo de cada partida, ambos os jogadores podem configurar os inputs de comandos mistos referentes ao seu lado no controle ou teclado e customizar as Habilidades no modo Kustomização. A administração do torneio reservará 2 minutos para que cada jogador faça sua configuração antes do início formal da partida.

5.5 - As lutas deverão ocorrer de forma fluida, sem interrupções. O uso do PAUSE será aceito apenas se ocorrer algum problema com um dos dois jogadores.

6. Empate e Violações de Regras:

6.1 - Qualquer violação deve ser reportada antes ou imediatamente após o término de um SET. Se não houver comunicação, o SET será considerado válido.

6.2 - Em caso de empate (Double K.O. ou timeout), o SET será reiniciado.

6.3 - Atrasos maiores que 10 minutos após o horário de chamada podem resultar na desclassificação do jogador.

6.4 - Espera-se que todos os jogadores respeitem os colegas, organizadores e o público.

6.5 - Comportamentos inapropriados, como trapaças, assédio, discriminação, discursos de ódio ou uso de linguagem ofensiva, resultarão em desqualificação imediata e possível banimento de eventos futuros.

7. Controles e Teclados:

7.1 - É permitido o uso de controles próprios, desde que compatíveis com o PC. A administração instalará e testará o controle, mas não irá se responsabilizar por problemas de desempenho.

8 - REGULAMENTO DE DOAÇÕES E PREMIAÇÃO

8.1 - Finalidade das Doações

Todas as doações arrecadadas têm como **único propósito** a composição da premiação dos torneios organizados.

8.2 - Modelo de Distribuição

O valor total arrecadado será distribuído de forma **proporcional** ao número de inscrições válidas de cada torneio, garantindo uma divisão justa entre as modalidades.

8.3 - Inscrições Válidas

Para fins de cálculo da distribuição das doações, serão consideradas **inscrições válidas** apenas:

- a) jogadores **presentes no local do torneio**; ou
- b) jogadores que tenham **efetuado o pagamento da taxa de inscrição**, nos casos em que o torneio possuir valor de inscrição.

Inscrições não confirmadas, desistências ou ausências sem pagamento **não serão contabilizadas**.

8.4 - Cálculo da Premiação

A premiação de cada torneio será definida pela seguinte fórmula:

$(\text{Número de inscrições válidas do torneio} \div \text{Total de inscrições válidas em todos os torneios}) \times \text{Valor total arrecadado}$.

Valor Mínimo para Distribuição

Caso o valor final calculado para determinado torneio seja **inferior a R\$ 20,00**, este **não receberá premiação proveniente das doações**.

Os valores correspondentes serão **redistribuídos proporcionalmente** entre os demais torneios elegíveis.

Acúmulo de Doações

Caso **nenhum torneio atinja o valor mínimo de R\$ 20,00**, o montante arrecadado **não será distribuído** e ficará automaticamente **acumulado para o próximo evento local organizado pelo MocHellKombat**.

Disposições Gerais

As doações são **voluntárias**, não reembolsáveis, e não interferem nas regras competitivas de cada torneio.

9 - CONSIDERAÇÕES FINAIS

9.1 - Ao se inscrever no torneio, o jogador declara que leu, compreendeu e concorda integralmente com este regulamento.

9.2 - A organização se reserva o direito de tomar decisões finais em casos omissos ou situações não previstas neste regulamento.

9.3 - O objetivo do torneio é promover competição justa, habilidade individual e fair play.

Para mais informações, entre em contato com Moc Hell Kombat e GGXP através dos canais:

- WhatsApp: (38)9.9923-9884 | (38)9.9161-0310

- Instagram: @ggxpoficial | @MocHellKombat